



REGULAMENTUL COMPETIȚIEI

CAMPIONAT JUDEȚEAN FUTSAL FEMININ

Grupa a II-a valorică

Sezonul competițional 2025–2026

INTRODUCERE

Campionatul Județean de Futsal Feminin – Grupa a II-a valorică, sezonul 2025–2026, este organizat în scopul dezvoltării futsalului feminin la nivel județean, asigurând un cadru competițional organizat, echitabil și sigur pentru cluburile afiliate AJF Hunedoara.

COMPETENȚE ORGANIZATORICE

- Asociația Județeană de Fotbal Hunedoara organizează competiția prin Departamentul Competiții;
 - Comisia Județeană de Arbitri Hunedoara asigură delegarea arbitrilor;
 - Echipele participante suportă cheltuielile privind arbitrajul, asistența medicală și chiria sălii.
-

PREMIERE

AJF Hunedoara va acorda cupe, diplome și medalii echipelor clasate pe primele 3 locuri ale clasamentului final.

PARTICIPANȚI

- La competiție pot participa **exclusiv cluburi membre afiliate AJF Hunedoara**;
- Sistemul competițional se stabilește în funcție de numărul de echipe înscrise;
- **Termen limită de înscriere: 12 ianuarie 2026**, pe baza formularului oficial.

Obligații

- Lotul maxim al unei echipe este de **15 jucătoare**;
- Pe raportul de joc pot fi înscrise **maximum 15 jucătoare**;
- Echipele răspund de ordinea și securitatea delegațiilor proprii;

- AJF Hunedoara nu răspunde pentru accidentări sau pagube materiale produse pe durata competiției.

DREPTUL DE JOC

- Au drept de joc jucătoarele cu **vârsta minimă de 16 ani**;
- Pot participa jucătoare legitimate la alte cluburi participante în competițiile de fotbal pe iarbă;
- Dreptul de joc se face pe baza **cărții de identitate sau carnetului de legitimare**, tabel nominal și **aviz medical – apt pentru efort sau viza medicală valabilă aplicată pe carnetul de legitimare**.

Tabel nominal

- Cluburile vor întocmi **un tabel nominal la începutul competiției**;
- Tabelul nu poate fi modificat după începerea competiției dacă este atins numărul maxim de jucătoare;
- O jucătoare care a evoluat pentru o echipă în această ediție nu mai poate juca pentru altă echipă într-o fază superioară a competiției;
- O jucătoare poate evolua la **o singură echipă** pe durata competiției.

SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

- Competiția se desfășoară în perioada **ianuarie – martie 2026**;
- Programul jocurilor, locațiile și orele de disputare vor fi comunicate ulterior;
- Fiecare echipă își suportă cheltuielile de participare.

REGULI DE JOC

- Un joc se dispută între **două echipe formate din 6 jucătoare**, dintre care **una este portar**;
- Numărul de înlocuiri este **nelimitat**;
- O jucătoare înlocuită poate reintra pe teren;
- Înlocuirile se efectuează **doar când mingea este în afara jocului**.



DURATA JOCULUI

- Durata unui joc este de **30 de minute**, împărțită în:
 - două reprize a câte **15 minute**;
- Pauza dintre reprize este de **maximum 5 minute**;
- Timpul de joc nu se oprește;
- Arbitrul poate acorda **maximum 3 minute de prelungire**, în funcție de întreruperi.

RELUAREA JOCULUI

Portarul:

Mingiile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse de către portar, numai cu mâna. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingi de către portar în mod regulamentar (cu mâna).

Aruncarea de la margine

- Aruncarea de la margine se execută **cu piciorul**, din afara terenului de joc sau cel mult de pe linia de margine;
- Jucătorii adversi sunt obligați să respecte o **distanță minimă de 5 metri** față de minge.

Lovitura liberă

- Loviturile libere pot fi directe sau indirecte;
- La executarea acestora, jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze o **distanță minimă de 5 metri**;
- Lovitura liberă se execută din locul stabilit de arbitru.

Lovitura de început

- Jocul se reia cu lovitură de început la începutul fiecărei reprize și după marcarea unui gol;
- Jucătorii echipei adverse trebuie să se afle în propria jumătate de teren și la minimum 5 metri de minge.



SANCTIUNI DISCIPLINARE

- Două avertismente în același joc → eliminare + **2 minute inferioritate numerică**;
- Cartonaș roșu direct pentru oprirea unei situații clare de gol → eliminare + **3 minute inferioritate numerică, va putea juca în meciul următor**;
- Cartonaș roșu pentru comportament violent, fault grosolan, injurii sau scuipat:
 - eliminare din jocul respectiv;
 - echipa joacă **5 minute în inferioritate numerică**;
 - în funcție de gravitate, echipa poate fi **exclusă din competiție**.
 - jucătoarea va fi suspendată automat pentru 2 jocuri, iar, în funcție de gravitatea abaterii, poate fi suspendată pentru mai multe etape, conform Regulamentului Disciplinar.

CRITERII DE DEPARTAJARE

În caz de egalitate de puncte:

1. Numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe;
2. Golaverajul jocurilor directe;
3. Numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
4. Golaverajul general;
5. Numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile.
6. Dacă egalitatea persistă, se va disputa un joc de departajare, iar în cazul în care egalitatea se menține și la finalul timpului regulamentar, se vor executa câte 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipă.

TEREN, PORȚI ȘI MINGE

- Dimensiuni teren: **40 m x 20 m**;
- Suprafață: sală de sport / teren artificial;
- Dimensiuni porți: **3 m x 2 m**;
- Minge: **numărul 5**;
- Echipament cu **număr obligatoriu**.

ARBITRAJ

- Fiecare joc este condus de **doi arbitri**;
- Deciziile arbitrilor sunt **definitive**.



ASISTENȚA MEDICALĂ

- Asistența medicală este **obligatorie**;
- Organizatorul jocului va asigura personal medical pe toată durata jocurilor, costul asistentei medicale fiind acoperit de echipele participante.

DISPOZIȚII FINALE

Prezentul regulament se completează cu **ROAF, Legile Jocului – Futsal** și regulamentele **FRF/AJF Hunedoara** în vigoare.

În cazul unor omisiuni, deciziile vor fi luate conform normelor aplicabile.

Asociația Județeană de Fotbal Hunedoara





CAMPIONAT DE FUTSAL FEMININ – grupa 2 - 2026

Nr. crt	NUMELE și PRENUMELE	Data nașterii
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		

Conducător delegație

